

Xavier GOUCHET

Nationalité Française

27 ans, Marié

Téléphone : +33 (0)6 13 37 13 49

Email : xavier.gouchet@gmail.com

Market Android : <https://market.android.com/developer?pub=Xavier+Gouchet>

Développeur Java / Android / 3D Temps Réel

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Développement Android Indépendant

Développement d'applications Android, dont 10 publiées sur le Market
Développement d'un framework basé sur OpenGL publié sur GitHub

Isart Digital, Paris

Responsable Outils et R&D Jeu Vidéo

06/2009 – Aujourd'hui :

Formation sur un middleware 3D temps réel

Formation à la programmation Java / Android

Suivi de projets de jeux vidéos étudiants

Veille technologique autour du jeu vidéo et de la réalité virtuelle

Développement de scripts de comportement et effets visuels, shaders et traitement (HLSL), intégration de devices (SDK C++)

Développement de démos de jeux vidéos en réalité augmentée, proof of concept de jeux vidéos

Dassault Systèmes, Vélizy-Villacoublay

3DVIA Virtools World Wide Support

05/2008 – 06/2009 :

Support front-end / back-end pour tous les clients Virtools

Suivi de bugs de la définition du bug à la livraison du correctif

Auditer le code source (C++) et proposer une correction à l'équipe R&D

Gestion de la base de connaissance sur Virtools (création de 150+ articles :known defects, tips & tricks, best practices)

Traitement de 500+ cas de support

Mimesis Republic, Paris

Développeur 3D Temps Réel

10/2007 – 04/2008 :

Réalisation d'un prototype de jeu vidéo 3D en ligne, avec système de chat intégré (web service + jabber)

FORMATION

Université Paris 8 UFR Arts

2007 : Master Recherche « Images Numériques et Réalité Virtuelle)

2005 : Licence « Arts et Technologies de l'Image »

Université Orléans - UFR Science

2004 : Licence Informatique

2003 : DEUG MIAS (Mathématique et Informatique)

University of Cambridge - ESOL

2000 : First Certificate in English

EXPERIENCE EXTRA-PROFESSIONNELLE

Association Paris ACM SIGGRAPH

Membre du Conseil d'Administration depuis 2009

Secrétaire de 2009 à 2011 ; Trésorier depuis 2011

Laval Virtual – Conférences VRIC

Membre du comité scientifique de relecture des publications pour la session Digital Art, VRIC éditions 2009, 2010 et 2011

PUBLICATIONS

SCP Camera

Projet étudiant de réalité virtuelle, publié dans la catégorie Emerging Technologies à Siggraph 2007 (San Diego, CA)

COMPETENCES

Middleware 3D

Virtools

Unity 3D

Développement Mobile

Android (Java, NDK)

iPhone / iOS (Objective C)

Développement Objet

Java (Librairies Swing, Jaxb, Processing, ODFToolkit, JGraph, GWT)

C++

C# (notions)

Développement Web

Php (Objet, phpGD)

(My)SQL

HTML / CSS

GWT / JavaScript

XML, XSLT, XSD

Développement 3D

Open GL

HLSL / GLSL

Environnements

Visual C++

Eclipse

SVN, Git

LAMP/WAMP

LANGUES

Anglais

Lu, écrit, parlé couramment

DIVERS

Permis B